



Protestantse Kerk

Kollum

Video installatie en bediening

Oosterkerk PKN Kollum

Informatie voor het videoteam


26 januari 2021

Arjan Reurich

Versie beheer

1. Versie: 29-okt-2020
 - a) Aanmaak datum eerste versie, basis functies
 2. Versie: 18-nov-2020
 - a) Werken met PIP {Picture in Picture}
 - b) In en uitschakelen camera's
 3. Versie: 26-jan-2021
 - a) Tekst over beeld
 - b) Schakelen van beeld naar beamers
 - c) Mediaplayer afbeelden tonen
 - d) Handmatige transitie
- 

Inhoud

1. Waarom deze presentatie
 2. De video installatie en toegepaste apparatuur
 3. De beschikbare bedieningsmiddelen voor het videoteam en hoe deze gebruikt kunnen worden.
- 

Waarom deze presentatie

- In april van dit jaar hebben Gerrit en Arjan, in verband met de komst van het Corona virus, opdracht van de bouwcommissie gekregen om versneld een video installatie aan te leggen om de kerkelijke PKN gemeente van Kollum de diensten thuis te kunnen laten meebeleven.
- Wij, Gerrit en ik, hebben ons, sinds het operationeel zijn van de video installatie, ontfermd over de bediening.
- Het is nu tijd geworden dat het beamerteam wordt uitgebreid met een videoteam die de beelduitzendingen gaat verzorgen
- In deze presentatie zullen we in het kort uitleggen hoe een video installatie werkt en uitgebreid vertellen hoe de video apparatuur moet worden bediend.

Video apparatuur



Vaste camera



Beweegbare camera



Video mengpaneel

Bekabeling

- ❖ Video coaxkabels voor transport van het camerabeeld
- ❖ Internet (UTP) kabels voor camera besturing
- ❖ Voedingskabels (230 volt, 12 volt enz)

Kerkomroep zender(1)



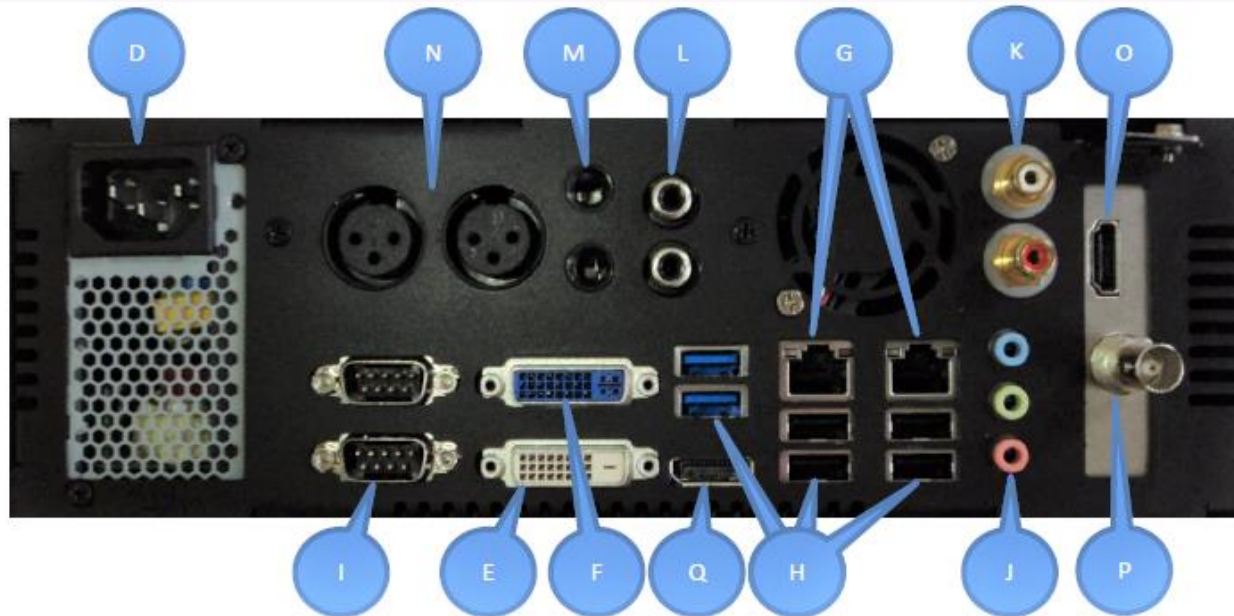
Streamer - Beeld



- Sluit aan op geluid- en beeldapparatuur
- Standaard internet (glasvezel, VDSL, kabel)
- Audio Stream: 8 – 192 Kbps
- Video Stream: 2 mbps (720p, 1080i, 1080p)
 - SD voor statisch (beam)beeld = upload 1,5 mbps
- Automatische software update
- 19"-behuizing

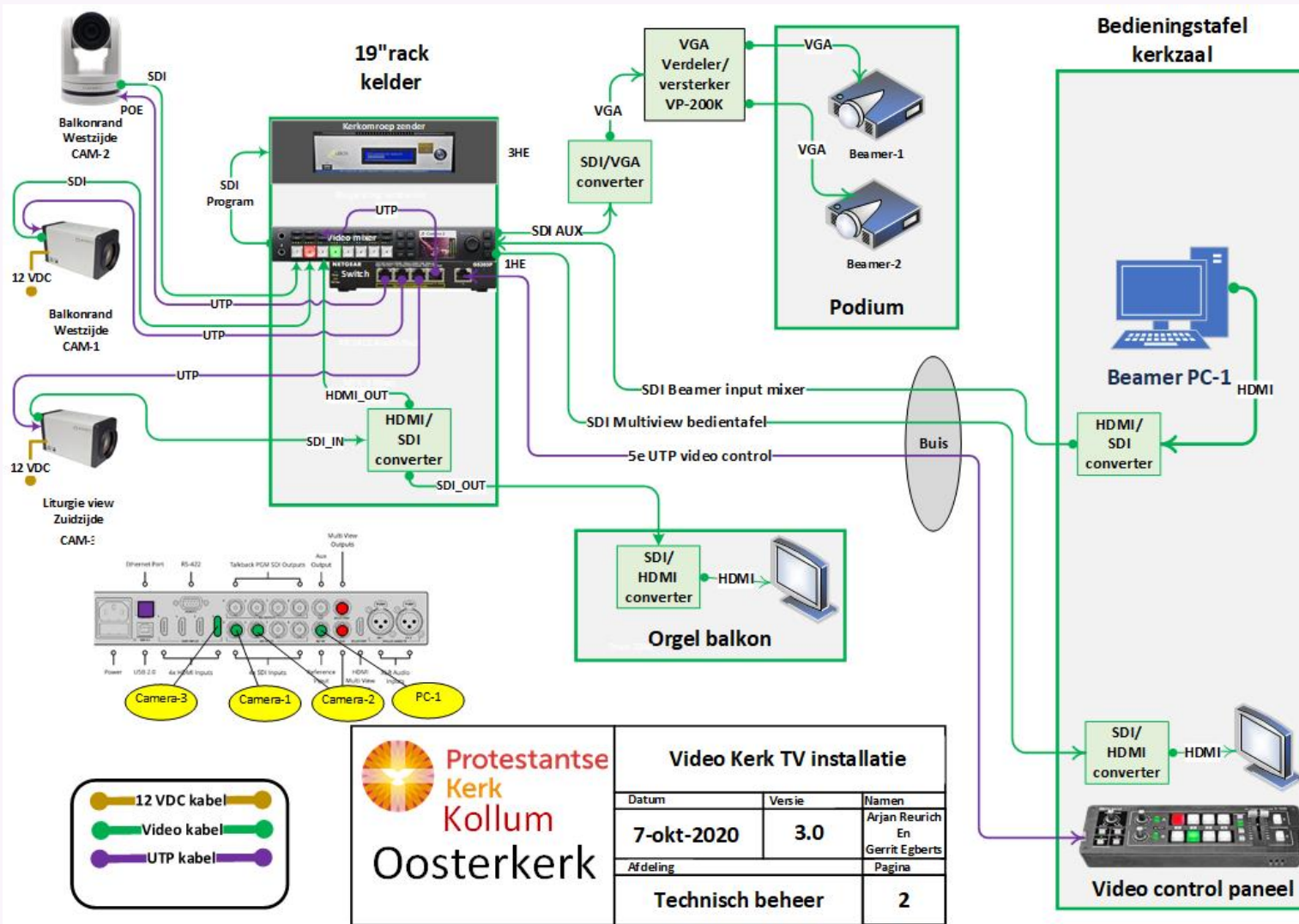


Kerkomroep zender(2)

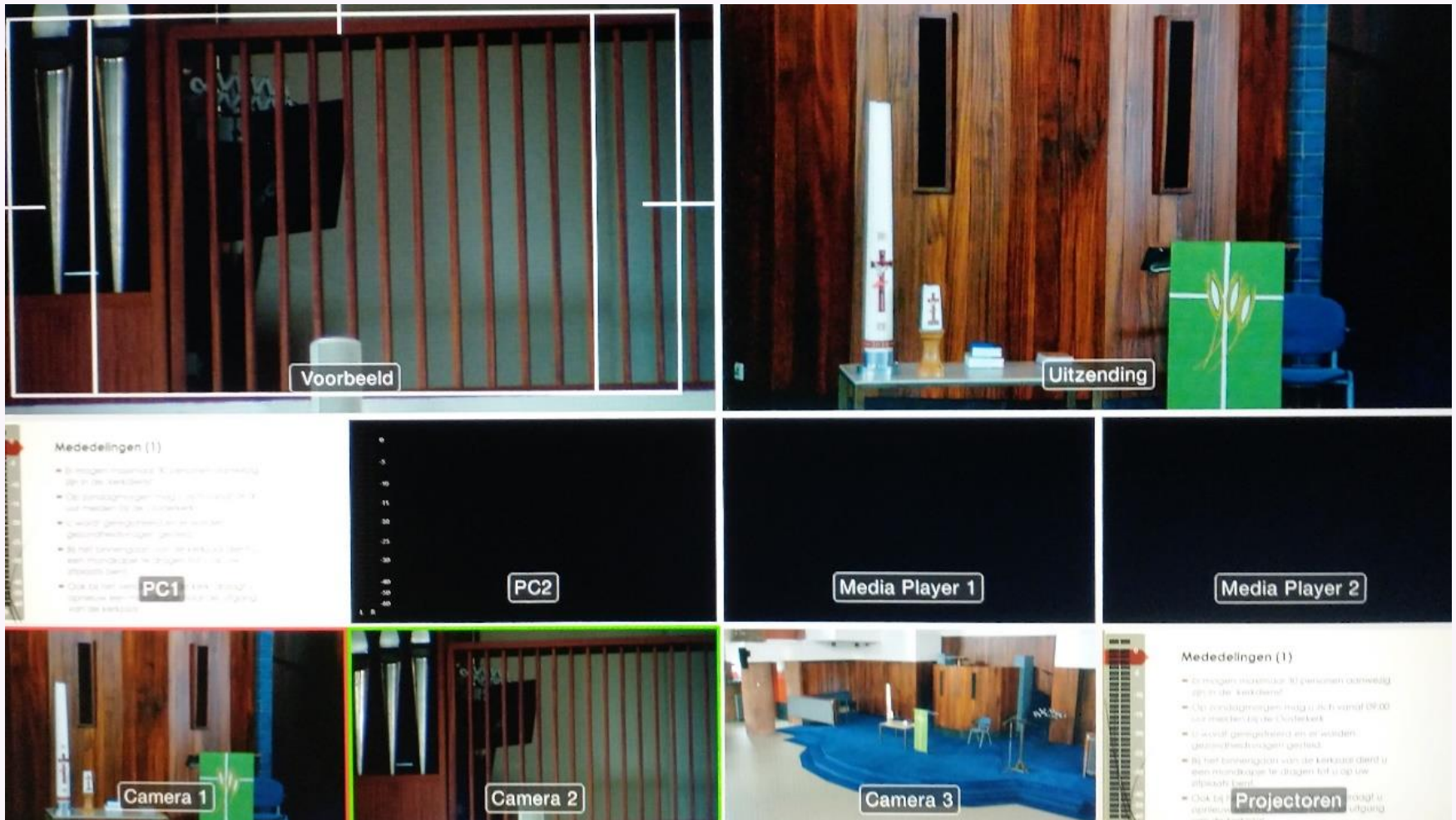


A. USB aansluiting	I. RS-232 poorten (Niet in gebruik)
B. Display	J. Line OUT/Mic IN (Niet in gebruik)
C. Aan/Uit knop	K. Audio UIT - RCA
D. Voeding aansluiting	L. Audio IN - RCA
E. Monitor aansluiting (DVI-D) (Niet in gebruik)	M. Audio IN - Jack 6,3 mm
F. Monitor aansluiting (DVI-I)	N. Audio IN - XLR
G. Netwerkaansluiting (RJ45)	O. HDMI video IN
H. USB2 / USB3 (blauw) aansluiting	P. HD-SDI video IN
	Q. Displayport (Niet in gebruik)

Video installatie tekening



Kijken via beeldscherm (multiview)



Alle beschikbare beelden worden getoond.


- Rood omkadert= 'Uitzending'
- Groen omkadert= 'Voorbeeld'

Bediening/besturing

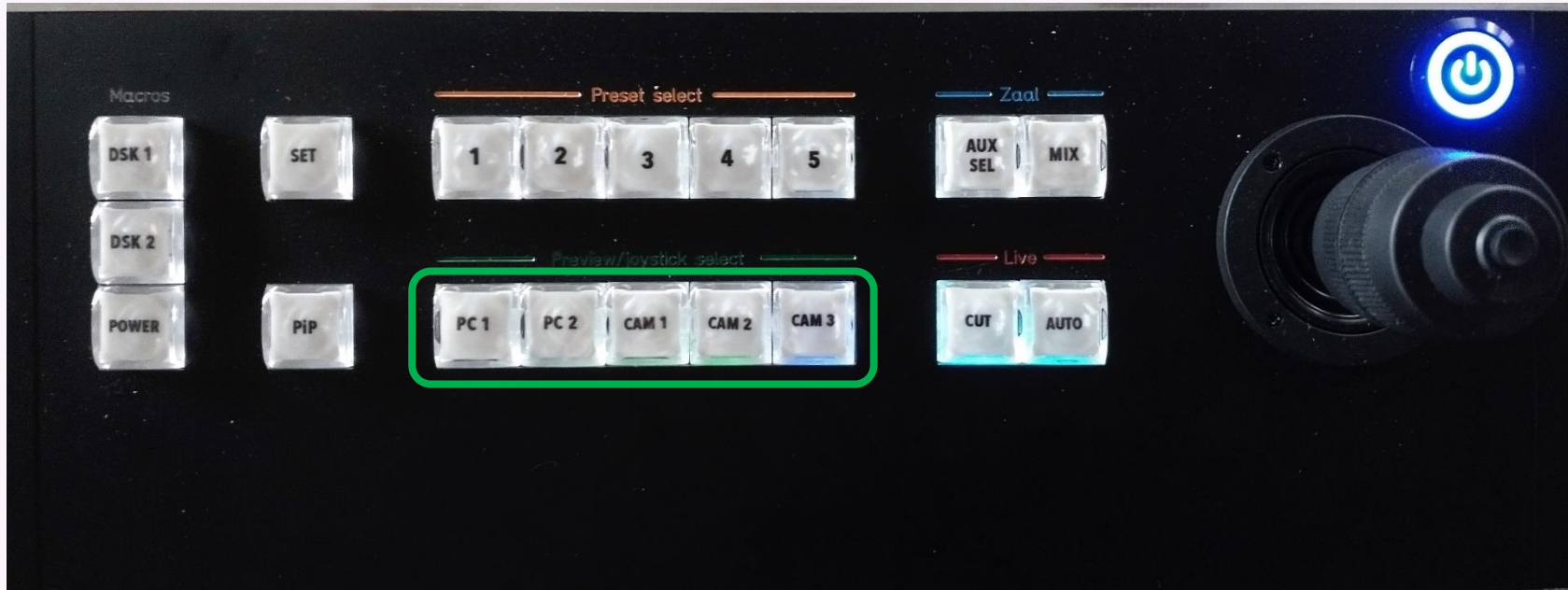


Toetsen en joystick

Video bedieningspaneel functies

- Camera/beeld selectie toetsen
 - Beeldwissel toetsen
 - Geheugen toetsen
 - Camera beeldinhoud samenstellen
- 

Camera/beeld selectie toetsen

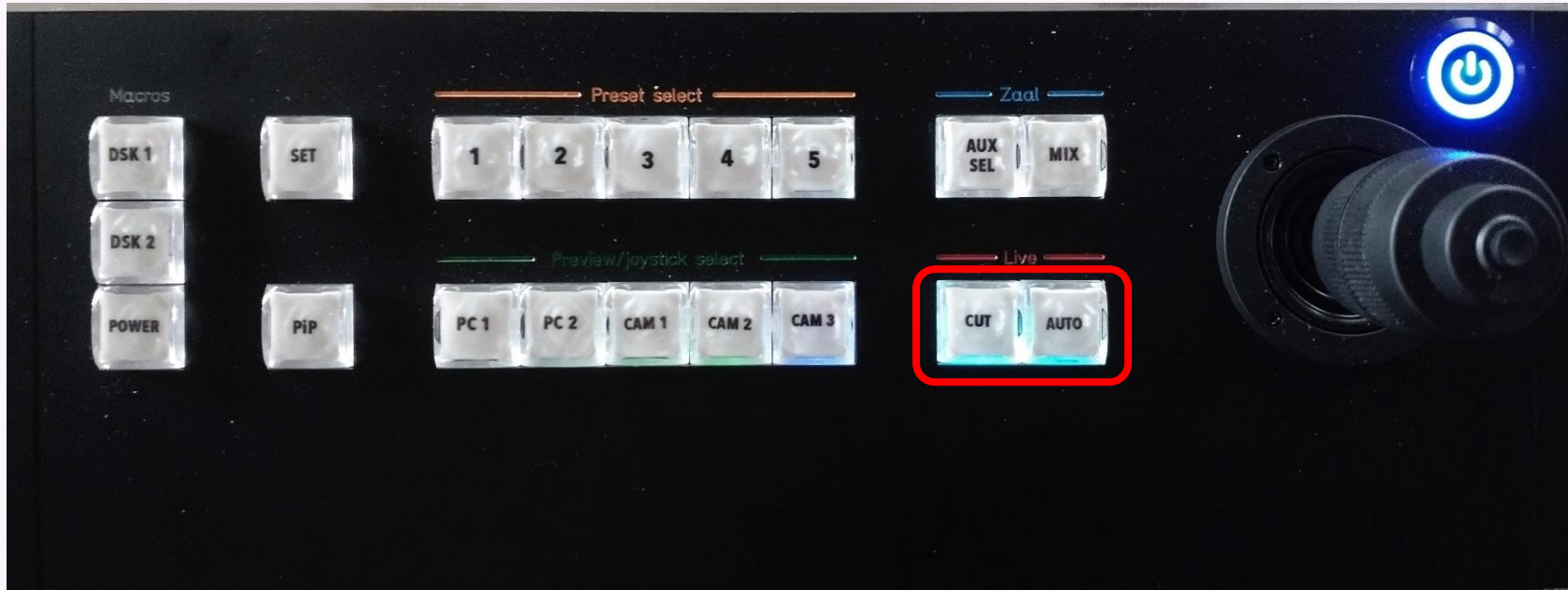


Keuze maken uit een van de vijf beschikbare beelden

Druk op een van de gewenste beeld knoppen die in het “Voorbeeld” klaargezet moet worden.

(PC2 is niet in gebruik)

Camera/beeld wisselen

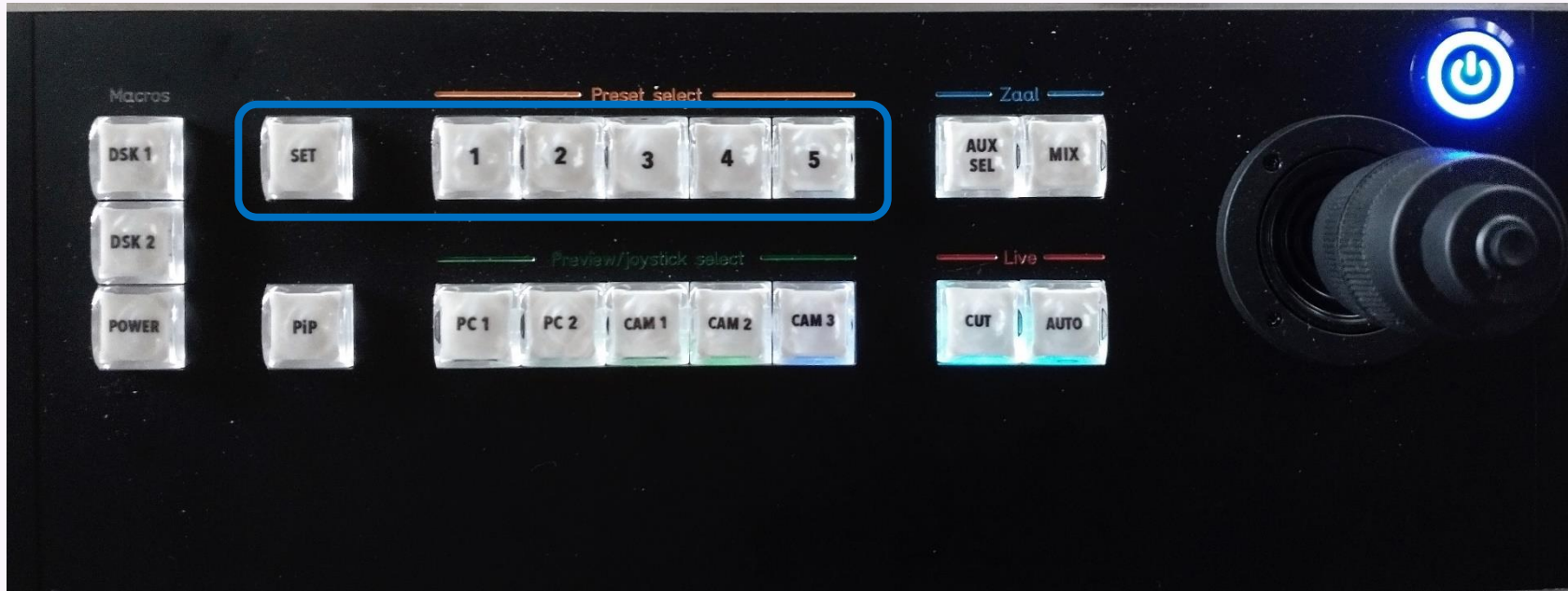


Cut= Direct schakelen van 'Voorbeeld' naar 'Uitzending'

Auto= Geleidelijke overgang van 'Voorbeeld' naar 'Uitzending'

- **Rode** beeldtoets= 'Uitzending' ONLINE!
- **Groene** beeldtoets= 'Voorbeeld' staat klaar!

Camera scene geheugen



Preset select: Camera scene instellingen opslaan en laden

- Plaats het gewenste beeld in het 'Voorbeeld' venster en
- Selecteer(druk) een van de knoppen 1-5 en druk kort op **SET**!
- Geheugen plaatsen 6 t/m 10 worden gevuld door de **SET** toets langer in te drukken.

Camera beeldinhoud



Joystick: Camera beeldinhoud instellen

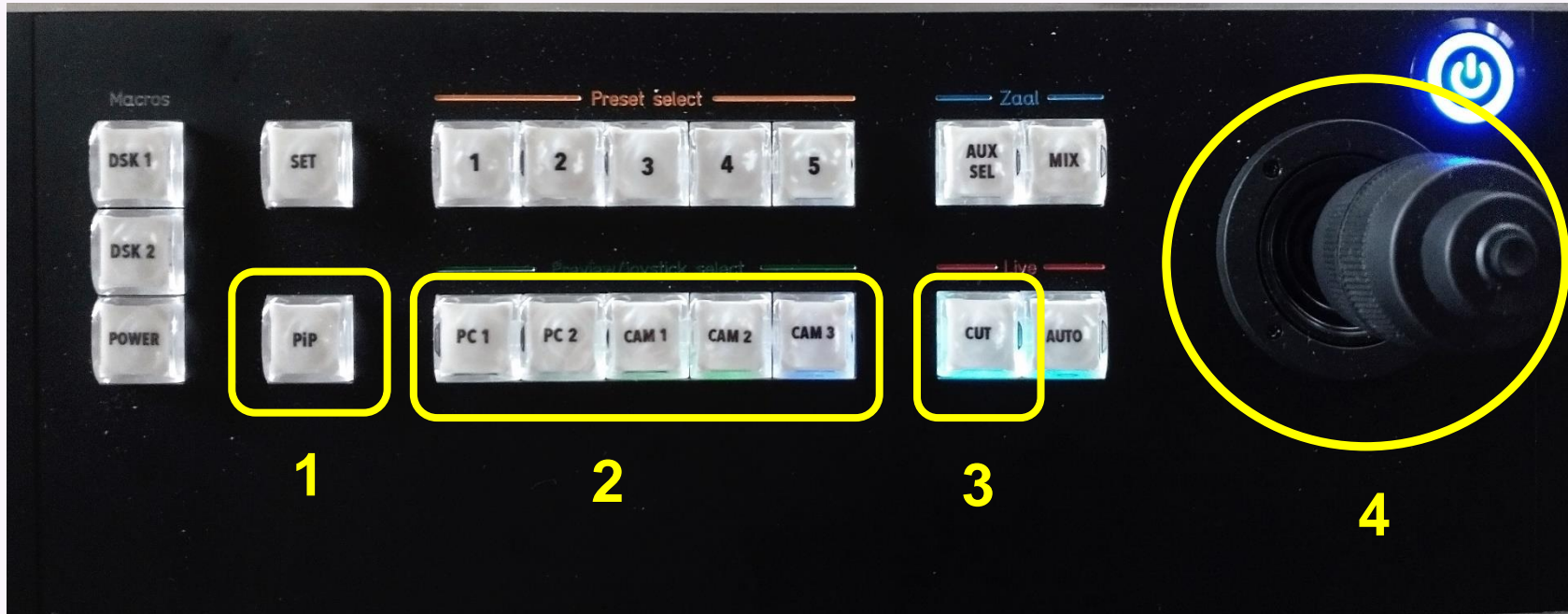
1. Naar voren bewegen: camera beweegt naar beneden.
2. Naar achteren bewegen: camera beweegt naar boven.
3. Naar links of rechts bewegen: camera beweegt mee.
4. De joystick verdikking naar rechts draaien: inzoomen.
5. De joystick verdikking naar links draaien: uitzoomen.

Let op: Vaste camera's kunnen alleen in- en uitzoomen!

Vervolg functies

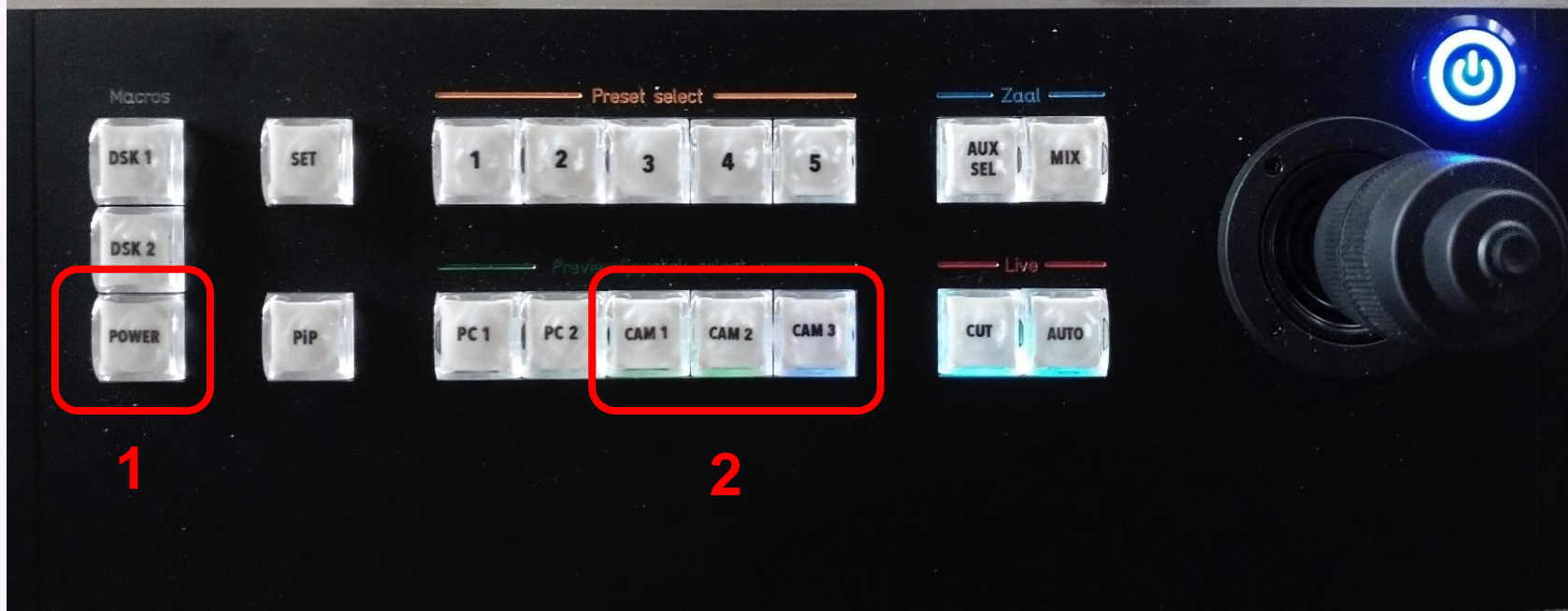
➤ 18- november 2020

PIP {Picture in Picture}



1. PIP toets(1) indrukken en ingedrukt houden. Camera knoppen lichten wit op.
 2. PIP camera (beeld) of PC kiezen.
 3. Met **CUT**(knop) wordt het PIP beeld zichtbaar in voorbeeld en uitzending.
 4. PIP vergroten, verkleinen en verplaatsen in 'Voorbeeld/Uitzending'
 - PIP toets(1) indrukken en ingedrukt houden en met stick verplaatsen.
 - PIP beeld vergroten en verkleinen door bovenzijde van stick te draaien.
- ❖ PIP beeld standaard rechtsonder in de hoek plaatsen en de grootte bepalen afhankelijk van de inhoud, object herkenbaarheid, op een TV in een thuisomgeving.
 - ❖ PIP uit 'Voorbeeld & Uitzending' verwijderen: PIP toets(1) ingedrukt houden en **CUT**(knop) indrukken!

Camera's in en uitschakelen

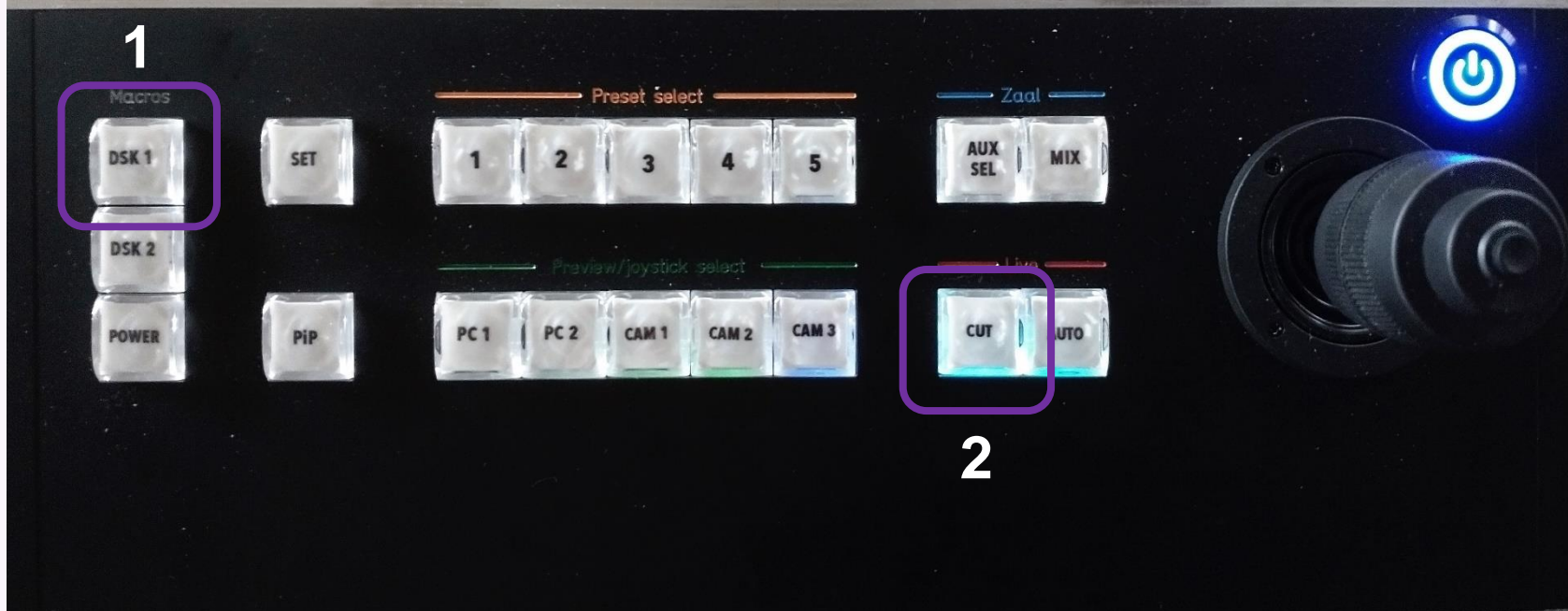


1. Druk op de 'Power' toets(1) en ingedrukt houden!
 2. Kies een camera die in of uitgeschakeld moet worden.
- ❖ Door gebruik te maken van deze functie kan **camera-2** in en uitgeschakeld worden zonder gebruik te maken van de afstandsbediening.
 - ❖ De camera's 1 en 3 worden automatisch in en uitgeschakeld met de hoofdschakelaar van het bedienpaneel (**Oranje** knop 'Aan/Uit')

Vervolg functies

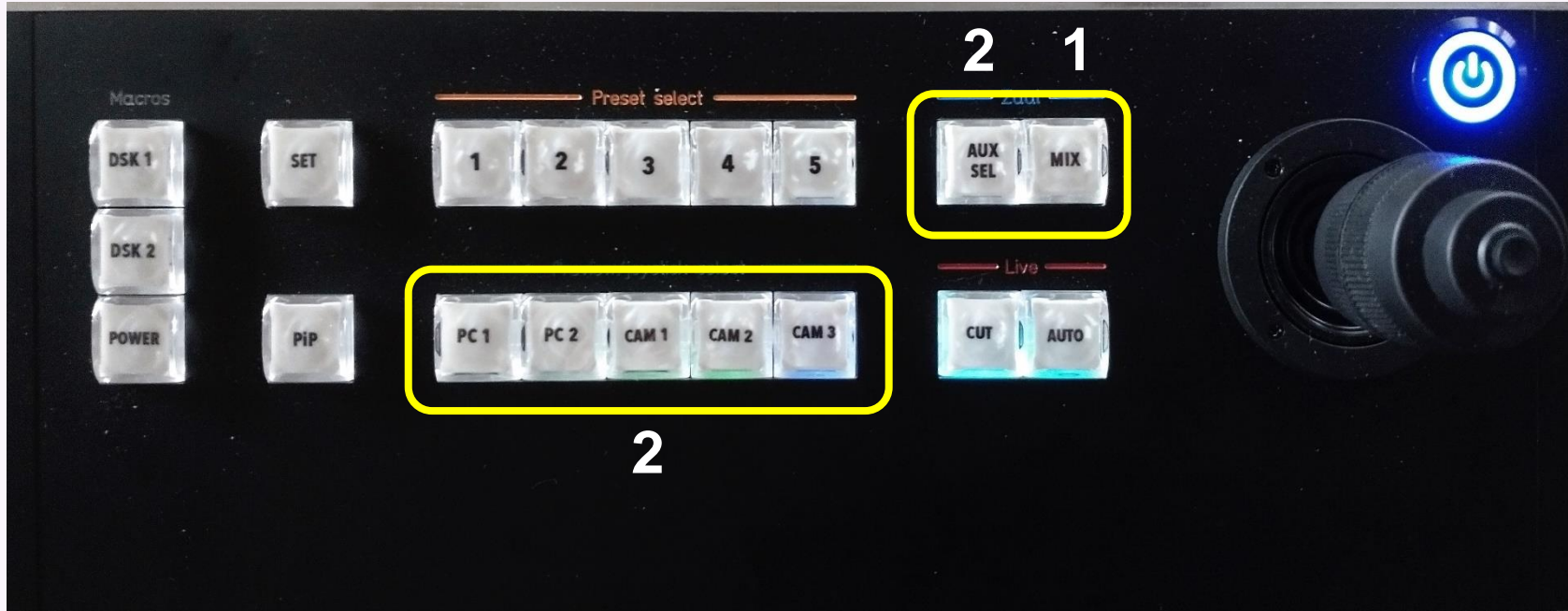
➤ 26- januari-2021

Tekst over beeld



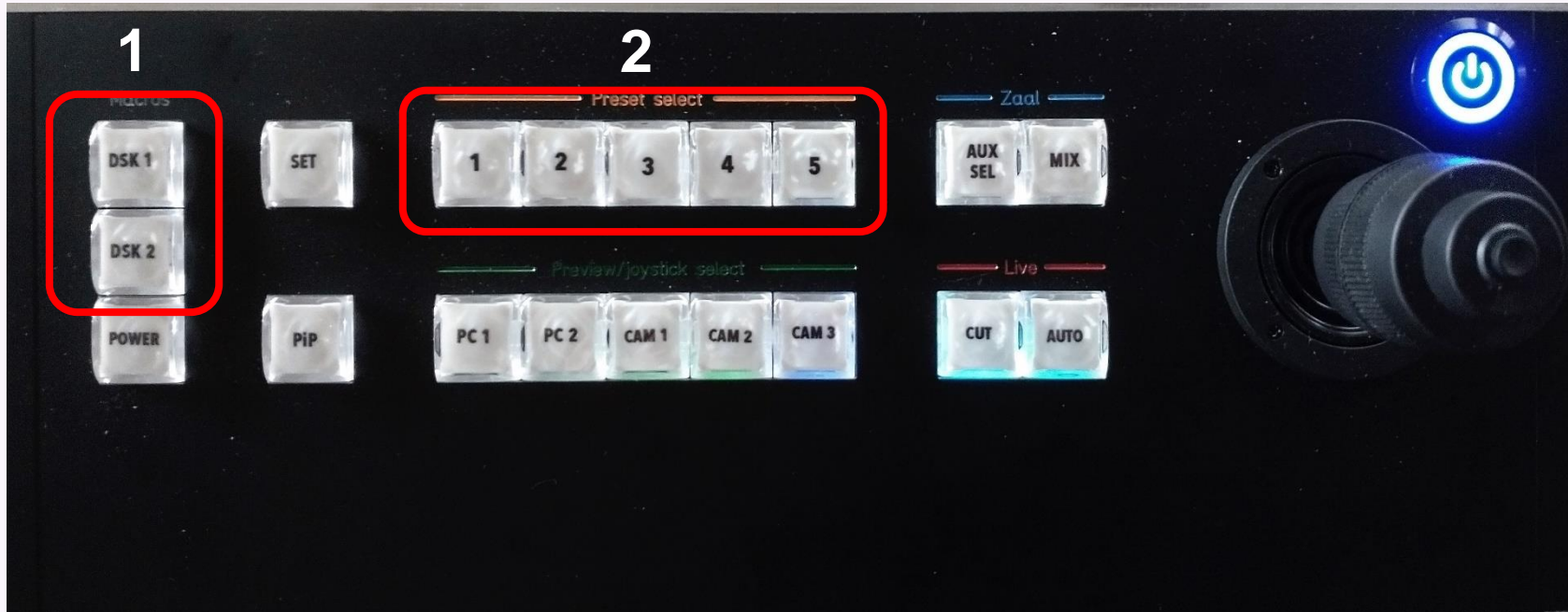
1. Met de knop 'DSK 1' kunt u tekst over beeld leggen.
 2. Vervolgens bied je vanuit de PC een beeld aan met zwarte achtergrond en witte letters aan
- ❖ De functie wordt geactiveerd en gedeactiveerd door de knop 'DSK 1' ingedrukt te houden en vervolgens de knop 'CUT' in te drukken..
 - ❖ De tekst wordt verwijderd door de dezelfde handeling nogmaals uit te voeren.

Het schakelen van het beeld in de zaal



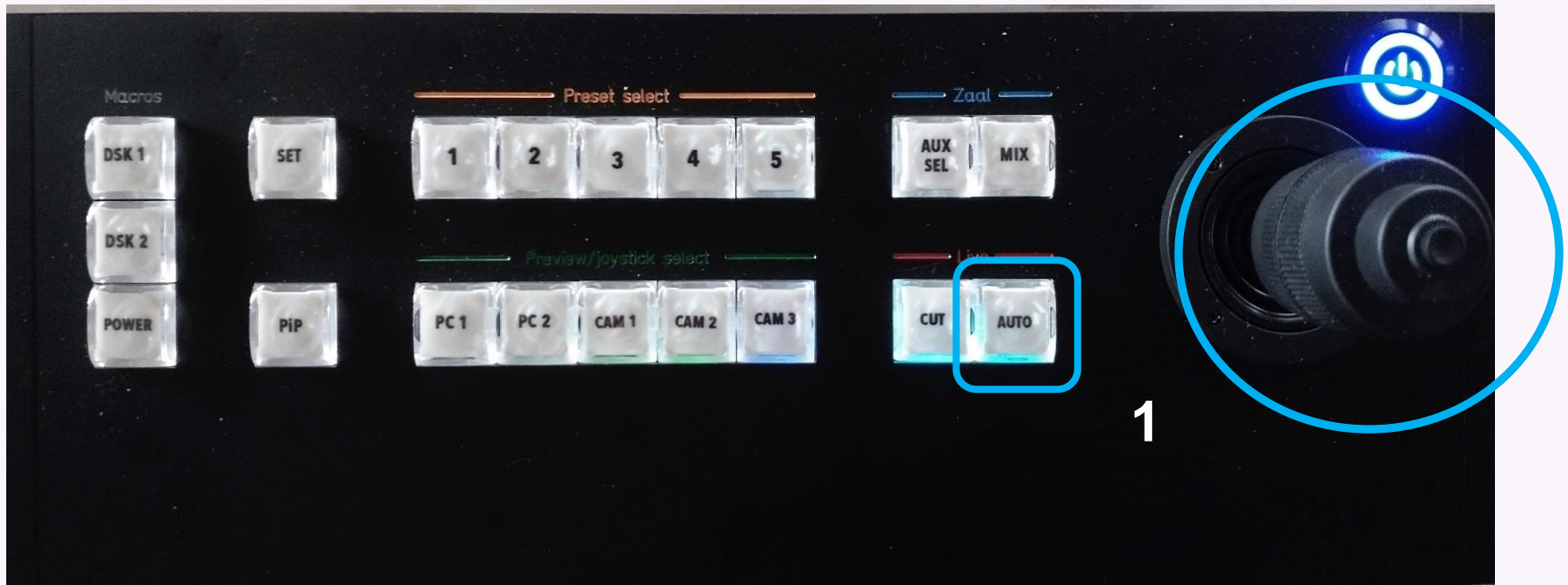
- ❖ U kunt dan met de knop 'MIX' wordt het beeld dat ook naar de live-uitzending getoond op de beamers in de zaal.
- ❖ Met de 'AUX' knop ingedrukt houden kan het standaard beamerbeeld worden, bijvoorbeeld de beamer PC, hersteld.

Selectie van media in de mediaplayer



1. In het geheugen van de videomixer kunt u tot 20 afbeeldingen op slaan. Zo'n afbeelding kan in een mediaplayer worden getoond. Er zijn 2 mediaplayers op het multiscreen zichtbaar. De afbeeldingen moeten op een PC met ATEM software worden ingevoerd. Bijvoorbeeld standaard welkom plaatje of mededelingen enz. Er kan een keuze gemaakt worden uit 20 aangemaakte afbeeldingen.
 - ❖ Houd een 'DSK 1 of 2' toets ingedrukt en kies vervolgens met 'PRESET' (2) knop 1-5 of lang ingedrukt 6-10 het gewenste plaatje in mediaplayer 1 of 2 op het mutiscreen.

Gebruik van een handmatige transitie.



1. Met de joystick en de auto toets kunt u een handmatige transitie maken. Overgang van 'Voorbeeld ' naar 'Uitzending'.
- ❖ U houdt de knop 'AUTO' ingedrukt en beweegt de 'JOYSTICK' langzaam naar voren toe. Daar waar u stopt zal ook de transitie stoppen. Op deze manier kunt twee beelden over elkaar heen leggen. Wilt u tijdens uw transitie terug, dan kunt u de 'AUTO' knop ingedrukt houden en de 'JOYSTICK' naar achteren bewegen.